

ARABTECH-JARDANEH/BABEL

CONSULTING ENGINEERS & ARCHITECTS

P. O. Box 9332 Amman, Jordan
Tel. 827167 Fax. (962-6)824542الإشارة : 0344
JE 03 / 0029/
التاريخ : ١٩٩٦/١/٢٢Mayor of Ramallah
Mayor of Birch
Mayor of Bituniaسعادة رئيس بلدية رام الله المحترم
سعادة رئيس بلدية البيرة المحترم
سعادة رئيس بلدية بيتونيا المحترم

Subject : Ramallah WWTP-Bitunia Study

الموضوع : ربط شبكة صرف صحي بيتونيا على
محطة تنقية رام الله

Sir,

تحية طيبة وبعد ،

We have been awarded a contract for consulting services to examine the feasibility of Ramallah WWTP receiving the Wastewater from Bitunia.

لقد تم احالة حطاء دراسة تأثير ربط شبكة الصرف الصحي لبلدية بيتونيا على محطة تنقية المياه العادمة لمدينة رام الله وذلك على مكتبنا منقسمري واطسن ارايتك جرداته / بابل (MWA/BABEL).

Please arrange with the persons concerned to co-operate with our representatives in providing us with information regarding the topography maps, planning drawings, land use, population, population forecast and water consumption ...etc.

نرجو ونكم تسهيل مهمة مندوبينا لجمع المعلومات والتقارير والمخططات والخرائط اللازمة لانمام هذا العمل على اكمل

Best regards,

ونفضلوا بقبول فائق الاحترام ،،،

Montgomery Watson Arabtech Jardaneh / Babel

مونتجمري واطسن ارايتك جرداته / بابل

Eng. Ibrahim A. Abu Ayyash
General Managerالمهندس ابراهيم ابو عياش
المدير العام

cc : Anera - Jerusalem

نسخة : انيرا - القدس

I:\data\proj\g...0029.doc

A JOINT VENTURE FIRM OF ARABTECH CONSULTING ENGINEERS & MOHAMMAD A.K. JARDANEH & PARTNERS**FOUNDERS:** Mohammad A. K. Jardaneh, Ibrahim A. Abu Ayyash, Talal H. Kawali, Bisher N. Jardaneh**DIRECTORS:**

Mohammad A. K. Jardaneh, Eng. Mech. Eng.
Ibrahim A. Abu Ayyash, Mech. Eng.
Talal H. Kawali, Eng. Arch. Eng.
Bisher N. Jardaneh, Mech. Eng.
Bisher N. Jardaneh, Mech. Eng.

ASSOCIATES:

Muhammad A. Amh, Eng. Mech. Eng.
Fahad E. Alkhal, Eng. Arch. Eng.
Waleed E. Alkhal, Eng. Arch. Eng.
Ahmed A. Al-Zaid, Dir. Mech. Eng.

Dir. F. Nashed, Eng. Mech. Eng.
Youssef A. Alkhal, Eng. Arch. Eng.
Ahmed A. El-Shar, Mech. Eng.
Suhail J. El-Nime, Eng. Arch. Eng.

TOTAL P.02